



## REGOLAMENTO FREESTYLE

- 1) Il lancio della monetina precede l'inizio del set per stabilire chi parte;
- 2) In seguito parte chi ha subito l'ultimo goal;
- 3) La pallina parte con la spiccata dal centro (vale tiro diretto) nel caso nessuna delle due mediane tocchi la pallina si procederà con la seconda spiccata, senza interruzione di gioco;
- 4) Valgono ganci, spizzicate fatte nei 5 secondi al massimo di possesso palla; Contando Es. ::(giocouno,giocodue,giocotre,giocoquattro,giococinque)
- 5) Tutte le giocate devono essere fatte con pallina in movimento, e concesso uno stop di 2 secondi prima del gancio in un unico passaggio prima del tiro;
- 6) Tutti i falli vanno "chiamati" con tono deciso "FALLO" entro 3 secondi per evitare eventuali favoritismi come contropiede o altro;
- 7) Non vale rullare o girare le stecche di 360;
- 8) Il salto della stecca è valido solo in contropiede su tutte le stecche escluso il portiere;
- 9) Se esce la pallina dal campo, rimessa dal centro da chi ha subito l'ultimo goal, valido il tiro diretto.
- 10) Per essere rimessa in gioco la pallina dopo un goal subito, dovrà comunque toccare la sponda di fronte (come al punto 3 sopra)