



1° CAMPIONATO INTERREGIONALE FICB-ROMAGNA (RN-FC)

REGOLAMENTO CAMPIONATO 2019/2020

LEGA A-B-C

Art. 1 Partecipazione ed Iscrizione Squadre

- Da un minimo 6 giocatori a un massimo di 15, i giocatori potranno giocare per una squadra di categoria con l'opzione di giocare anche in un'altra sponsorizzata (che sia un Bar, Pizzeria, Club, o privata), tutti con Tessera valida BiliardinoItalia/FICB, età 14-99 anni, la società dove sarà appoggiata la squadra **avrà l'obbligo di dare in dotazione la maglia con nome della società e Nome del giocatore.**
- Ogni squadra partecipante al campionato dovrà presentare l'elenco dei giocatori compilando il format in allegato "A" ed inviarlo all'indirizzo email: info@biliardinoitalia.it e david.giuseppe58@libero.it con termine ultimo **15 Ottobre 2019.**
- Ogni componente/giocatore della Squadra deve portare una tenuta sportiva adatta ovvero tute sportive, t-shirt sportive, polo ecc. al fine di rappresentare la propria squadra in ogni incontro.
- Nell'abbigliamento ufficiale si può inserire un proprio sponsor personale che non deve essere concorrenziale con gli sponsor di BILIARDINOITALIA FICB.

Art. 2 Iscrizione Giocatori

Ogni componente della squadra dovrà compilare in ogni sua parte e controfirmare il format anagrafica in allegato "B" completo di foto ed inviarla entro il 15 ottobre 2019 al seguente indirizzo email info@biliardinoitalia.it e david.giuseppe58@libero.it

Art. 3 Iscrizioni Squadre in Accordo di Sodalizio e Tesseramenti Giocatori

- Tessera FICB - CSAIN ed entro il 13 dicembre 2019 con obbligo maglia Sponsor;
- Ulteriori giocatori potranno essere tesserati entro l'ultima giornata di andata e con due giorni di anticipo dell'eventuale entrata in gioco dello stesso.

Art. 4 Privacy

Durante il Campionato e tutti gli aventi facente parte, verranno effettuate servizi di Foto/Video ed eventuali interviste ed inserzioni giornalistiche, pertanto ogni Squadra/Società e giocatore all'atto dell'iscrizione firmerà l'opzione di consenso o non consenso a quanto sancito dal presente articolo

Art. 5 Svolgimento Giornata di Gara

- Ogni squadra dovrà avere a disposizione, nella sede di gioco, due biliardini per disputare le partite in casa puliti, lubrificati e ben illuminati nelle giornate di incontro, inoltre dovrà avere a disposizione 5 palle per biliardino pulite e ulteriori 5 palle nuove per eventuali sostituzioni su richiesta del Capitano della squadra.
- Le gare verranno disputate da lunedì a venerdì con inizio alle ore 21.30, con un massimo di tempo di attesa di 30 minuti (**oltre 40 km anche 45 minuti**);
- Gli eventuali incontri in genere e anche i derby fra squadre della stessa lega (A – B – C) domiciliare o NO, sotto lo stesso sponsor saranno seguite da eventuali osservatori inviati da BiliardinoItalia per garantire un risultato sportivo (Vedi art. 9).

Art. 6 Distinta di gioco

- La squadra che disputerà la partita in casa avrà l'onere di compilare la distinta in allegato "C" ed a termine partita dovrà inoltrarlo, entro il giorno successivo, nell'apposito profilo WhatsApp di Lega messo a disposizione Biliardino Italia FICB.
- I risultati comporteranno una doppia classifica a punti per partite vinte, nonché della singola serata vinta con minimo 10 partite, **e in ultimo se necessario le ultime 3 settimane di gioco vi sarà un'ulteriore attenzione per far rispettare gli incontri da calendario.**
- Il referto di gioco verrà compilato con i rispettivi nominativi delle prime tre coppie che si sfideranno, dopodiché con foglio piegato in due per il lato lungo (al fine di occultare gli iscritti) cederà il referto alla squadra avversaria che annoterà le prime tre coppie sfidanti.
- Al termine delle prime tre partite si dovrà giocare in coppia, un unico scontro ai 9 Goals con regolamento "Freestyle", ai vantaggi di 2 goals in 2 goals, massimo ai 13 goals come risultato secco (golden goal), e nel contempo si procederà con le stesse modalità iniziali a trascrivere le ulteriori tre partite.
- Il regolamento Tecnico Freestyle in allegato "F" all'interno di ogni locale.

Art. 7 Rinvio partita, Mancata presentazione ed Esclusione

- L'eventuale rinvio dovrà essere comunicato 72 ore prima dell'incontro ufficiale alla squadra avversaria e per conoscenza a BiliardinoItalia;
- Le partite rinviate dovranno essere recuperate possibilmente entro la settimana successiva, non si potranno rinviare le ultime 3 partite di campionato;
- Alla mancata presentazione di una squadra **senza preavviso** gli verranno decurtati 10 punti e accreditati 15 punti alla squadra avversaria.
- La squadra che disputerà meno di $\frac{3}{4}$ degli incontri previsti, verrà esclusa dal campionato;
- Nel caso di ritiro da parte di una squadra o esclusione per irregolarità di pagamento, il punteggio accumulato verrà automaticamente annullato e decurtato.
- In caso di una società venga esclusa dal campionato, i giocatori "Orfani di Società" potranno affiliarsi a una qualsiasi squadra/società del campionato continuando a militare senza alcuna penalità (ad esclusione dei giocatori che hanno influenzato, con comportamenti scorretti di varia natura, all'esclusione della squadra/società dal campionato);

- I giocatori cosiddetti "Orfani di Società" non vorranno affiliarsi ad un'altra squadra/società del campionato in essere, potranno comunque concorrere e partecipare al Grand Prix ed eventuali eventi promozionali;
- I giocatori "Orfani di Società" continueranno a mantenere il punteggio Ranking di Categoria accumulato.

Art. 8 Giocatori partita

- Ogni squadra dovrà presentarsi all'incontro di campionato con un minimo di 6 giocatori;
- Ogni giocatore potrà disputare una partita per ogni tempo;
- Nel caso in cui una squadra non disponga di 6 giocatori, **scenderà in campo con i giocatori presenti con la clausola che ogni giocatore potrà disputare un match da 3 partite per tempo;**
- Ogni match di coppia che non sarà possibile disputare per mancanza di giocatori saranno considerate punti persi 3 a 0.
- **@ Premesso che si può definire un giocatore di serie C:** colui che è un amatore appassionato oppure abbia anche militato in più Campionati senza mai qualificarsi.
- **@ Premesso che si può definire un giocatore di serie B:** colui che ha giocato 2 anni consecutivi in C oppure 1 anno in B nell'ultimo campionato senza mai qualificarsi.
- **@ Premesso che si può definire giocatore di A:** colui che non ha compiuto i 62 anni, colui che ha fatto 2 campionati di serie A e colui che si è qualificato in A negli ultimi 2 anni.
- **Non sono ammessi né stranieri né riserve, ma avranno la possibilità di iscriversi e tesserarsi come TITOLARI solo in un'altra categoria nel campionato stesso, nelle seguenti modalità:**
 - ***Giocatore iscritto alla lega di C potrà iscriversi nella lega B;
 - ***Giocatore iscritto in lega di B potrà iscriversi nella lega di C o in A (premessa @ B)
 - ***Giocatore iscritto in lega di A; solo 2 giocatori di A potranno iscriversi in lega B ma non potranno giocare in coppia.
- LA SQUADRA HA UN PROPRIO REFERENTE DOTATO DI E-MAIL X COMUNICARE con BiliardinItalia
- LA COMMISSIONE BILIARDINOITALIA SI RISERVA, QUALORA FOSSE NECESSARIO, DI VALUTARE LA GIUSTA VEREDICITA' DELLE CATEGORIE DI APPARTENENZA DEI GIOCATORI ATTENENDOSI AI PUNTI SOPRA.
- **La gestione dei giocatori doppi nelle categorie sarà discrezione poi della Commissione B.I. che valuterà se porre un limite al numero iscritti, per una giusta presenza al Calendario di Gioco, questo per non creare recuperi e rinvii di giornate di gioco.**

Art. 9 Etica e Ricorsi

- Tutti i giocatori ed eventuali sostenitori dovranno tenere un **comportamento consono e decoroso nel rispetto della persona altrui e alle finalità associative della disciplina del Calcio Balilla (astenersi dall'oltraggiare e aggredire verbalmente l'avversario).**
- **Si preclude da subito che questo comportamento dia motivo di ammonizione o sospensione per numero XX di giornate oltre una multa da stabilire.**

- I ricorsi dovranno essere inoltrati all'indirizzo e-mail info@biliardinoitali.it con conferma di lettura ed un successivo addebito massimo di **€ 100.00 all'interessato e alla squadra appartenente, oblabili entro 7 gg**, ai fini di spese di rimborso commissione riunita;
- L'organo di commissione verrà convocata e sarà formata tra i dirigenti tesserati di BILIARDINOITALIAFICB;
- I comportamenti ritenuti moralmente offensivi e non consoni alla disciplina sportiva verranno esaminati dalla commissione di BILIARDINOITALIA, e la sanzione verrà comunicata in forma scritta all'interessato.
- N.B. BILIARDINOITALIA si riserva di effettuare controlli a sorpresa sulle varie sedi di gioco nelle giornate di gara del campionato al fine di appurare la corretta regolarità e verbalizzando **secondo il Format in allegato "D"**. (eventuali irregolarità verranno comunicate con la modalità sopra descritta).

Art. 10 Eventi promozionali, Grand Prix e Play Off

- La partecipazione è aperta esclusivamente a tutti i giocatori appartenenti al campionato di BILIARDINOITALIA ed in possesso della tessera FICB-CSAIN in corso di validità;
- I Grand Prix che verranno disputati durante il campionato saranno programmati con premi garantiti (sedi e date da definire a cura di BILIARDINOITALIA); gli eventuali ritiri di coppie in gioco, **comporteranno un adeguamento a Zero**, di tutti i punti fatti per tutte le squadre, comprese anche le già giocate con relativi punti. Per eventuali punteggi a paro merito, varranno lo **scontro diretto** e la differenza reti dell'intero girone.
- I Play Off verranno disputati con sistema incrociato con il Primo/Ultimo Secondo/Penultimo ecc. e la commissione si riserva per tempo di comunicare le relative modalità di svolgimento come numero di squadre ovvero **Le prime 8 di serie A e per la serie C la prima di diritto le altre 6 a seguire (2vs7), (3vs6), (4vs5)**.

Art. 11 Premi Buoni Valore

I premi frutto di Sponsor in Sodalizio o eventuali Donazioni (Donazioni da parte dei locali/società sportive e non ospitanti le squadre), in base al numero di squadre iscritte al campionato, verranno suddivise nelle varie competizioni (Campionato di Lega A – Lega B – Lega C, Ranking in base alle categoria, Grand Prix ed i Play Off secondo i seguenti criteri espressi in % con facoltà di eventuale rettifica da parte di BILIARDINOITALIA tratterrà una percentuale in base alle squadre segnate, max 25% per la gestione della logistica, i rimborsi viaggi e trasferte , arbitraggi in loco, e uso del materiale utilizzato di stampa e gestione per dei siti, il rimanente al netto, in percentuale (100%) verrà così frazionato per la premiazione:

SERIE A

- 25% + Coppa/Trofeo alla 1° Squadra Classificata della Serie A;
- 10% + Targa alla 2° Squadra Classificata della serie A;
- 05% + Targa alla 3° Squadra Classificata della Serie A;
- Il restante 60% diviso nelle seguenti tappe della Serie A;
 - Play Off + quota squadra;
 - 2 Grand Prix + quote singole;
 - Primo e secondo di ogni categoria (punto 12)

- 10 % Coppe, trofei e targhe (contributo).

SERIE C

- 25% + Coppa/Trofeo alla 1° Squadra Classificata della Serie C;
- 15% + Targa alla 2° Squadra Classificata della Serie C;
- Il restante 60% diviso nelle seguenti tappe della Serie C;
 - Play Off + quota squadra;
 - 2 Grand Prix + quote singole;
 - Primo e secondo di ogni categoria (punto 12);
 - 10 % Coppe, trofei e targhe (contributo).

Art. 12 Ranking di Categoria

Le categorie che formeranno le classifiche del Ranking sono le seguenti:

- Categoria UOMINI (dai 14 ai 30 anni);
- Categoria SENIOR (dai 31 ai 45 anni);
- Categoria VETERANI (dai 46 ai 60 anni);
- Categoria DONNE (nessun vincolo di età).

N.B. Per quanto sopra ogni Lega di A – B – C costruirà un proprio Ranking di Categoria.

Art. 13 Regolamento Tecnico

Comprensivo di 25 articoli riportati in Allegato "E".

Art. 14 Responsabili del 5° Campionato BILIARDINOITALIA

- **Tesseramenti FICB/CSAIN**
Signor David Giuseppe (Pres. FICB Marche e Romagna)
Signor Greco Vincenzo (Pres. Biliardinoitalia DE)
Signor Castrignanò Carlo (Segr. Sportivo)
- **Gestione Organizzativa, Tecnica e Regolamento**
Signor Magnani Nevio (Consulente Sportivo)
Signor Capurso Francesco (Consulente Sportivo)
Signor Greco Vincenzo (Dirigente Sportivo)
Signor Battistini Matteo (Consulente Sportivo)
Signor Castrignanò Carlo (Consulente Sportivo)
- **Coordinatore Logistica**
Signor Ceccarini Claudio
Signor Grassi Paolo
Signor Stortoni Andrea
- **Supporto e Gestione Sito Web www.biliardinoitalia.it**
Signor Stortoni Andrea
Signor Severini Antonello
Signor Razzi Massimo (Supporto Classifiche e Ranking)
Signor Battistini Matteo

- **Responsabile Ranking**
Signor Castrignanò Carlo (Consulente Sportivo)
Signor Stortoni Andrea (Consulente Sportivo)
- **Gestione Ranking Serie A**
Signor Stortoni Andrea (Consulente Sportivo)
- **Gestione Ranking Serie B/C**
Signor Severini Antonello (Consulente Sportivo)
- **Gestione Ranking Serie B/C**
Signor Battistini Matteo (Consulente Sportivo)

BUON CAMPIONATO A TUTTI.....Vincenzo Greco e Willy e Carlo.....e tutto BiliardinItalia...

RESERVATO

ALLEGATI



Riservato ASD Biliardino Italia per convalida

Cod. n.

Firma dirigente Biliardino Italia

data

MODULO RICHIESTA TESSERAMENTO ANNO 2018/2019

IL SOTTOSCRITTO:

Cognome		Nome				In qualità di Presidente – Legale responsabile dell'associazione, società sportiva, circolo:
Denominazione		Categoria/Serie	A	B	C	Codice affiliazione

CHIEDE IL RILASCIO DEL TESSERAMENTO PER:

N.	Cognome e Nome	M/F	Data di nascita	Luogo di nascita	Via	N.	Comune di residenza	Cell	Email	Firma (1) (2)
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

(1) Sono stato messo a conoscenza sul decreto legislativo 196 del 30 giugno 2003 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali".

(2) Autorizzo inoltre al trattamento delle riprese foto-cinematografiche per l'utilizzo strettamente necessario e connesso con le attività della società Biliardino Italia e FICB per la relativa divulgazione giornalistica e radio-televisiva

LUOGO		DATA		FIRMA	
-------	--	------	--	-------	--


MODULO TESSERAMENTO BILIARDINO ITALIA 2018/2019 – FORLI' – CESENA – RIMINI.

IL SOTTOSCRITTO.....
 NATO A(.....) IL
 RESIDENTE IN(.....)VIA..... N.....
 CAP CELL. E-
 MAIL.....
 SOCIETA' SPORTIVA (NOME DELLA SQUADRA).....

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul decreto legislativo 196 del 30 giugno 2003 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Autorizzo inoltre al trattamento delle riprese foto-cinematografiche per l'utilizzo strettamente necessario e connesso con le attività della società Biliardino Italia e FICB per la relativa divulgazione giornalistica e radio-televisiva.

DATA FIRMA


MODULO TESSERAMENTO BILIARDINO ITALIA 2018/2019 – FORLI' – CESENA – RIMINI.

IL SOTTOSCRITTO.....
 NATO A(.....) IL
 RESIDENTE IN(.....)VIA..... N.....
 CAP CELL. E-
 MAIL.....
 SOCIETA' SPORTIVA (NOME DELLA SQUADRA).....

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul decreto legislativo 196 del 30 giugno 2003 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Autorizzo inoltre al trattamento delle riprese foto-cinematografiche per l'utilizzo strettamente necessario e connesso con le attività della società Biliardino Italia e FICB per la relativa divulgazione giornalistica e radio-televisiva

DATA FIRMA


MODULO TESSERAMENTO BILIARDINO ITALIA 2018/2019 – FORLI' – CESENA – RIMINI.

IL SOTTOSCRITTO.....
 NATO A(.....) IL
 RESIDENTE IN(.....)VIA..... N.....
 CAP CELL. E-
 MAIL.....
 SOCIETA' SPORTIVA (NOME DELLA SQUADRA).....

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul decreto legislativo 196 del 30 giugno 2003 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Autorizzo inoltre al trattamento delle riprese foto-cinematografiche per l'utilizzo strettamente necessario e connesso con le attività della società Biliardino Italia e FICB per la relativa divulgazione giornalistica e radio-televisiva

DATA FIRMA



**1° CAMPIONATO INTERREGIONALE
FICB ROMAGNA
FORLI' – CESENA – RIMINI**



Data Referto GG Divisione

Squadra locale:

Squadra in trasferta:.....

N.	Cognome Nome	Punti
1		
2		
3		
4	FREESTYLE	
5		
6		
7		
Totale punti		

Cognome Nome	Punti
FREESTYLE	
Totale punti	

Firma responsabile locale

Firma responsabile trasferta



CONTROLLO REGOLARITA' GIOCO CAMPIONATO

SCHEDA CONTROLLO		
SEDE	SQUADRA	DATA
ATTIVITA' DI CONTROLLO	ESITO	NOTE
GIOCATORI PRESENTI CASA		
GIOCATORI PRESENTI OSPITI		
POSSESSO TESSERE		
REGOLARITA' REFERTO		
COMPORAMENTO/ETICA		
STATO DEI TAVOLI		
CONOSCENZA DEL REGOLAMENTO DEL CAPITANO CASA		
CONOSCENZA DEL REGOLAMENTO CAPITANO OSPITI		
RICORSO ALLA COMMISSIONE		
OSSERVAZIONI CAPITANO CASA		
OSSERVAZIONI CAPITANO OSPITE		
OSSERVAZIONE OSSERVATORE		
FIRMA OSSERVATORE		
FIRMA CAPITANO CASA		
FIRMA CAPITANO OSPITI		

REGOLAMENTO TECNICO TRE TOCCHI

Art.1

La partita ha inizio con il possesso della palla a favore della squadra di casa, con spiccata dal centro con regolamento dei 3 TOCCHI (tassativo dal centro) dopodiché il possesso della pallina il turno di lancio sarà a carico di chi subisce il goal.

Art.2

Prima del lancio della pallina, o il rinvio o ogni volta che si interrompe il gioco, il **possessore dovrà sempre segnalare con il VIA, l'inizio della partita, e ricevere risposta VADO „VAI** .

La pallina dovrà essere messa in gioco con la spiccata dal centro, valido il tiro diretto, in caso nessuna delle due mediane tocca la pallina si potrà effettuare un secondo lancio, entrambe le mediane debbono essere perpendicolari al campo , prima che tocchi la sponda.

Art.3

Le partite verranno auto arbitrate dai Capitani delle rispettive squadre (Responsabili di far rispettare l'integrità del regolamento), se vorranno potranno nominare un arbitro per squadra che provvederà ad osservare il gioco ed intervenire in caso di scorrettezza di gioco.

Art.4

Il gioco deve svolgersi in modalità "VELOCE", nel caso la pallina si **fermasse immobile**, senza girare su sé stessa, il gioco riprenderà con la spiccata dal centro dalla squadra che ha subito l'ultimo goal.

Art.5

In caso la pallina fuoriesce dal perimetro di gioco ovvero dal rettangolo di gioco (spigolo a L sopra le sponde corte e lunghe), che gira tutto intorno al campo, **LA PALLINA VA RIMESSA IN GIOCO CON LA SPICCATA DAL CENTRO**, valido il tiro diretto, **senza possibilità della seconda spiccata (solo 1) a vantaggio di chi ha subito per ultimo il goal.**

Art.6

In caso di goal annullato causa presunto fallo di gioco con discordanza di versione da ambo le parti, si procederà alla cosiddetta "½ palla" rimettendo la pallina in gioco dalla coppia a cui è stato negato il goal, dopodiché se la stessa fa goal viene confermato il goal inizialmente contestato, se invece fa goal la coppia avversaria, si riprende a giocare dal punteggio antecedente la contestazione.

Art. 7

La pallina, in fase di impostazione di gioco, non può essere toccata più di 3 volte (3 tocchi) dagli omini dello stesso giocatore (esclusa la parata (**o marcatura**) su tiro dell'avversario) e per poterla toccare ancora, la pallina nel frattempo dovrà essere stata toccata da un omino di un giocatore avversario, per tocco è inteso l'omino che sfiora la pallina.

Art. 8

Il portiere potrà tirare la palla all'indietro nella propria sponda oppure in quella laterale, non più di 2 volte, fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli omini. (le sponde sono neutre, solo il piede dell'omino fa tocco).

Art. 9

L'attaccante ed il portiere potranno colpire la pallina per un totale di 3 tocchi tra le due stecche (mediana e attacco) - (difensori e portiere), la sponda non fa tocco, (come anche la parata su tiro dell'avversario).

Art. 10

Non è consentito sbattere ripetutamente le stecche, frullare/rullare, giro completo a 360. Non sono consentite azioni di disturbo, spostare il tavolo durante l'azione, e mettere le mani nel campo di gioco senza motivo.

Art. 11

Nel caso in cui il portiere subisce goal con la pallina passante da sopra l'asta del portiere il Goal è da considerarsi nullo

Art. 12

La parata, il rimpallo e le sponde non fanno tocco. La parata x marcare, **non fa tocco solamente su tiro dell'avversario**, può essere effettuata sia con la parte anteriore dell'omino, (in questo caso si può tirare direttamente con lo stesso omino oppure con un altro omino della stessa stecca se la pallina gli arriva senza alcun passaggio volontario), sia con la parte posteriore dell'omino (in questo caso per continuare il gioco si dovrà passare la pallina indietro tra i propri omini oppure farla toccare da una qualsiasi sponda).

Art. 13

Il fallo comporterà la rimessa dal centro da parte dell'avversario (ART. 5), e dovrà essere chiamato subito ed esclusivamente dall'avversario, in caso contrario il gioco prosegue senza interruzioni.

Art. 14

I falli potranno essere chiamati esclusivamente dai giocatori scesi in campo;
Non è ammesso dal personale spettatore (anche facente parte della squadra ad esclusione degli eventuali arbitri scelti da ambe due le squadre – vedi Art. 3) di chiamare fallo o di intervenire verbalmente con l'obbligo di osservare l'assoluto silenzio durante le fasi di gioco al fine di non disturbare o creare tensione tra le coppie.

Nel caso in cui dovesse accadere quando sopra sancito i capitani delle due squadre avranno l'obbligo ed il dovere di far rispettare il presente regolamento e potranno ricorrere all'applicazione dell'Art. 9 del Regolamento Campionato **Etica e Ricorsi**.

Art. 15

In caso di un fallo chiamato , la squadra avversaria volendo Vi può chiedere giustamente la spiegazione del fallo chiamato, questo onde evitare il **chiamare di falli inesistenti per spezzare il ritmo del gioco**, qualora non foste in grado ,(**il goal subito sarebbe valido**) e la ripresa del gioco comunque tornerebbe a chi aveva gestito l'ultima rimessa;; **DOPO 2 FALLI (ANCHE SENZA GOALS) CHIAMATI E NON CHIARITI MODERATAMENTE SI PUO' CHIEDERE UNA ATTENTA SUPERVISIONE ESTERNA DA AMBO LE PARTI (VEDI PUNTO 3 SOPRA)**. **QUALORA QUESTO NON FOSSE SUFFICIENTE E'POSSIBILE SOSPENDERE L' INCONTRO**.

Art. 16

La pallina schiacciata, pizzicata, smorzata o trascinata e/o che resta bloccata fra vetro e omino e continua l'azione è da considerarsi **FALLO**; (**come se la toccassi due volte**)

Art. 17

Il **Gancio Involontario** o su tiro unico è da considerarsi **FALLO** , questo quando la pallina viene toccata tra un omino ed un altro omino della stessa stecca, pertanto il tocco su due omini di qualsiasi stecca onde evitare discussioni è sempre fallo se viene chiamato subito.

Art. 18

Qualora la pallina si fermi fra le due metà campo, il gioco riparte comunque dal centro. Qualora essa rimbalzi e rientri, in ogni parte del tavolo verticale, tranne che su ferma punti è buona. Qualora la pallina fuoriesca dal campo di gioco, verrà rimessa dal mezzo da chi aveva il possesso palla (punto 5). Una pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi goal.

Art. 19

Per ogni gara, su richiesta, potranno essere designati due arbitri, uno per la squadra ospitante e uno per quella ospitata che si alterneranno per controllare il regolare svolgimento delle gare. Il loro giudizio sarà definitivo per il regolare svolgimento della gara. La società potrà fare reclamo alla commissione rispettando le norme e le modalità dei ricorsi che avverranno solo e tassativamente tramite e-mail.

Art. 20

Prima dell'inizio della gara le squadre dovranno presentare in ordine da uno a sei i giocatori (3 coppie) che disputeranno 3 scontri ai 7 nel primo tempo; con lo stesso metodo verranno giocate le altre 3 partite per la seconda parte. IL 4° scontro prima del 2° tempo è una variante di sicuro interesse.

Art. 21

Nella serata di gioco SEGUITA DAL REFERTO si effettueranno 18 +1 (Freestyle) incontri A COPPIE con il seguente punteggio: ogni incontro finisce ai (7) sette goals con vantaggio massimo agli undici (11Goldengoal), per ogni partita si prende 1 punto. Un giocatore che ha fatto due partite in coppia, potrà fare anche il quarto (4°) incontro variante sempre in coppia 4° = UNICA Partita ai 9 goals (c/vantaggi ai 13 goldengoal), chi vince prende 1 punto.(REGOLAMENTI IN LOCO) Totale punti di gara 19 , TUTTI I PUNTI SONO RIPORTATI IN CLASSIFICA AFFINCHE' OGNI GIOCATORE VEDA la sua posizione, **MA LA REALE CLASSIFICA SARA' DATA DALL'ESITO DELLA SERATA VINCENTE CON VALORE 3 (DOPPIO CONTROLLO) QUESTO PER EVITARE ALLA FINE RISULTATI ANOMALI-----**

La squadra non potrà presentarsi con meno di (3) dicesi TRE coppie. Le eventuali coppie mancanti perderanno automaticamente i punti, che saranno accreditati alla squadra avversaria e comunque la serata sarà valida per l'esito di Campionato. (opzioni al vaglio dei capitani e BiliardinoItalia)

Art. 23

Se in partenza dalla porta quindi dal tavolo il difensore fa una sponda e maldestramente la passa indietro e va in autogol senza toccare un'altra sponda o il proprio portiere il gola/autogol non vale....

Art. 24

Non è consentito spostare il campo a suo comodo, se non concordato.

Art. 25

Nel caso in cui la squadra si presenti con un minimo di 4 giocatori, ogni giocatore potrà disputare massimo due partite con la stessa coppia.

BILIARDINOITALIA
augura buon divertimento a tutti



REGOLAMENTO FREESTYLE

- 1) Il lancio della monetina precede l'inizio del set per stabilire chi parte;
- 2) In seguito parte chi ha subito l'ultimo goal;
- 3) La pallina parte con la spiccata dal centro (vale tiro diretto) nel caso nessuna delle due mediane tocchi la pallina si procederà con la seconda spiccata, senza interruzione di gioco;
- 4) Valgono ganci, spizzicate fatte nei 5 secondi al massimo di possesso palla; Contando Es. ::(giocouno,giocodue,giocotre,giocoquattro,giococinque)
- 5) Tutte le giocate devono essere fatte con pallina in movimento, e concesso uno stop di 2 secondi prima del gancio in un unico passaggio prima del tiro;
- 6) Tutti i falli vanno "chiamati" con tono deciso "FALLO" entro 3 secondi per evitare eventuali favoritismi come contropiede o altro;
- 7) Non vale rullare o girare le stecche di 360;
- 8) Il salto della stecca è valido solo in contropiede su tutte le stecche escluso il portiere;
- 9) Se esce la pallina dal campo, rimessa dal centro da chi ha subito l'ultimo goal, valido il tiro diretto.
- 10) Per essere rimessa in gioco la pallina dopo un goal subito, dovrà comunque toccare la sponda di fronte (come al punto 3 sopra)