4° CAMPIONATO PESARO-VALLEFOGLIA 2026-2027

REGOLAMENTO CAMPIONATO INTERPROVINCIALE

CATEGORIE MISTE

Art. 1 Partecipazione ed Iscrizione Squadre

1. Minimo 9 giocatori massimo 16, i giocatori potranno giocare per una sola squadra (che sia un Bar, Pizzeria, Club, o privata), tutti con Tessera Assic.R.C.Multi Disciplinare Ficb Csain , valida (2026/30/08/2027) Biliardino Italia/FICB, età 14-99 anni, la società dove sarà appoggiata la squadra avrà l'obbligo tassativo di sponsorizzare la maglia con proprio nome e sponsor.
2. Ogni squadra partecipante al campionato dovrà presentare l'elenco dei giocatori compilando il format in allegato ed inviarlo all'indirizzo email: david.giuseppe58@libero.it - sicb2012@libero.it - info@biliardinoitalia.it con termine ultimo **04 NOVEMBRE 2026.**

Art. 2 Iscrizione Giocatori

Ogni componente della squadra dovrà compilare in ogni sua parte e controfirmare il format anagrafica in allegato "B" o comunque fornire tutti i dati anagrafici necessari (luogo e data nascita, residenza esatta con paese) oppure foto ben chiara con i dati richiesti nel documento fronte /retro per il completamento delle tessere atleti ed inviarla entro il 26 ottobre 2026 al seguente indirizzo email citati sopra o cell.327-1289642

Art. 3 Iscrizioni Squadre in Sodalizio e Tesseramenti Giocatori

1. L'iscrizione squadra sarà stabilita e riportata sul modulo presentato.
2. La tessera Ass. R.C. multidisciplinare FICB - CSAIN con quota versata di € 10 verrà raccolta entro il 28 Novembre 2026, la maglia Sponsor sarà compito del capitano provvedere nei tempi dovuti entro e non oltre le feste natalizie.
3. Ulteriori giocatori potranno essere tesserati entro e non oltre il 17 gennaio, o con due giorni di anticipo dell'eventuale entrata in gioco della giornata più vicina da calendario (riferita alla seconda settimana di gennaio 2027)

Art. 4 Privacy

Durante il Campionato e tutti gli eventi facente parte, verranno effettuate servizi di Foto/Video ed eventuali interviste ed inserzioni giornalistiche, pertanto ogni Squadra/ Società e giocatore all'atto dell'iscrizione stessa per di partecipare al campionato accetterà tacitamente il consenso a titolo di liberatoria art.13(20/06/2003)

Art. 5 Svolgimento Giornata di Gara

1. Ogni squadra dovrà avere a disposizione, nella sede di gioco, almeno 1 (uno) biliardino per disputare le partite in casa **puliti, lubrificati e ben illuminati** nelle giornate di incontro;
2. Le gare verranno disputate da Lunedì a Giovedì con inizio alle ore 20,40 con un massimo di tempo di attesa di 40 minuti;

Art. 6 Distinta di gioco

1. La squadra che disputerà la partita in casa avrà l'onere e obbligo di compilare in **PRIMIS** la distinta in allegato "C" ed a termine partita dovrà tassativamente inoltrarlo, subito o entro il giorno successivo, nell'apposito profilo Chat di Lega messo a disposizione Biliardino Italia FICB oppure direttamente al delegato FICB me medesimo GiuseppeDavid .
2. Il referto di gioco và compilato in PRIMIS dalla squadra di casa insieme a quella degli ospiti, verranno compilati singolarmente ognuno il suo, tempo x tempo,(solo un tempo x volta) con i rispettivi nominativi delle coppie che si sfideranno in quel tempo, dopodiché sempre con foglio piegato in due per il lato lungo si continuerà in egual maniera, tutto questo al fine di tutelare gli iscritti, per poi avvicinare il proprio referto alla squadra avversari che annoterà le coppie sfidanti. **(ATTENERSI A QUESTI CONSIGLI)**
3. A termine delle relative partite e nei tempi a seguire, si procederà con le stesse modalità iniziali a trascrivere le ulteriori partite, sempre compilando il referto con discrezione a parte.
4. A termine degli incontri la squadra di casa, procederà alla compilazione finale riportando i totali e firme dei capitani o chi ne fa le veci, facendone subito una foto e inoltrandola al referente 327-1289642 tramite WhatsApp.

Art. 7 Rinvio partita, Mancata presentazione ed Esclusione

1. Le partite rinviate dovranno essere recuperate possibilmente entro la settima successiva, non si potranno rinviare le ultime 4 partite di campionato;
2. La mancata presentazione di una squadra senza preavviso li verranno decurtati 10 punti e accreditati 13 punti alla squadra avversari.

3. La squadra che disputerà meno di ¾ degli incontri previsti verrà esclusa dal campionato e porterà a tutte le squadre rimanenti un incremento di 11 punti x le partite a finire non giocate o già giocate nel girone corrente.
4. Nel caso di ritiro da parte di una squadra o esclusione per irregolarità di pagamento, il punteggio accumulato dalla stessa verrà automaticamente annullato e decurtato dei punti dati **agli avversari defalcati per intero.**
5. In caso di una società venga esclusa dal campionato, i giocatori **"Orfani di Società"** potranno affiliarsi a una qualsiasi squadra/società del campionato continuando a militare senza alcuna penalità (ad esclusione dei giocatori che hanno influenzato, con comportamenti scorretti di varia natura, all'esclusione della squadra/società dal campionato);
6.
7. I giocatori cosiddetti **"Orfani di Società"** che non vorranno affiliarsi ad un'altra squadra/società del campionato in essere, potranno comunque concorre e partecipare al Grand Prix ed eventuali eventi promozionali;

Art. 8 Etica e Ricorsi

1. Tutti i giocatori ed eventuali sostenitori dovranno tenere un comportamento consono e decoroso nel rispetto della persona altrui e alle finalità associative della disciplina del Calcio Balilla **(astenersi dall'oltraggiare e aggredire verbalmente l'avversario), non si accettano polemiche sul luogo.!!** **VEDI CODICE ETICO SPORTIVO**
2. Commenti ed eventuali ricorsi dovranno essere inoltrati all'indirizzo e-mail sopra citati, con conferma di lettura ed un addebito di € 30.00 come spese di riunione in commissione;
3. L'organo di commissione verrà convocata e sarà formata da alcuni dirigenti tesserati di BILIARDINOITALIAFICB;
4. I comportamenti ritenuti moralmente offensivi, di boicottaggio o altre azioni poco consone al Calendario di Gioco e non consoni alla disciplina sportiva verranno esaminati dalla commissione di BILIARDINOITALIA, e la sanzione **(VEDI CODICE ETICO SPORTIVO)** verrà comunicata in forma scritta all'interessato e per conoscenza agli stessi capitani.
5. **N.B. BILIARDINOITALIA si riserva di effettuare controlli a sorpresa nelle varie sedi di gioco durante le giornate di gara del campionato al fine di appurare la corretta regolarità e verbalizzando secondo il Format in allegato "D". (eventuali irregolarità verranno comunicate con la modalità sopra descritta).**

Art. 09

Gare Speciali , Play Off & PlayOut e Ranking Nominale.

1. La partecipazione è aperta esclusivamente a tutti i giocatori appartenenti al campionato di BILIARDINOITALIA ed in possesso della tessera FICB-CSAIN in corso di validità,
2. LE GARE SPECIALI e i TORNEI TITOLATI C/JACKPOT che verranno disputati durante il campionato saranno programmati con **premi finali garantiti** come citato in fondo a questo Regolamento (sedi e date da definire a cura della commissione gara BILIARDINOITALIA), la partecipazione alle gare è l'occasione amichevole per tutti i giocatori dove potranno confrontarsi per dividersi i premi stanziati nel campionato, gli stessi non potranno partecipare ad altri eventi fatti di proposito per boicottare il campionato (PENA EVENTUALI RICHIAMI), invece i possibili ritiri di squadre, comporteranno un adeguamento dei punti fatti per tutte le stesse, comprese anche le già giocate (vedi al punto 7).
3. I Play Off & ULTERIORI FINALI verranno disputati a sistema incrociato con il Primo/Quarto–Secondo/Terzo e la commissione si riserva per tempo di comunicare le relative modalità di svolgimento.

Il **Ranking Nominale** novità 26/27 richiederà la precisa attenzione rivolta a tutti i referti delle serate raccolti, dove per quanto sia giusta e reale, darà modo di riconoscere dei premi ai migliori delle singole categorie in seguito elencate. Allo stesso tempo questa classifica potrà essere incrementata con dei bonus raccolti partecipando ai Tornei Titolati C/Jackpot, che si svolgeranno presso il circolo CSB potenziale affiliato FICB-CSAIN in qualità di ASD Calciobalilla.

Categorie di gioco:

- Juniores (under18)–Uomini (18-30)–Senior (31-45)–Veterani (46-60)
- Over (61+anni)–Donne (17-45)

Art.9 Bis

4. **Svolgimento Tornei Titolati C/Jackpot**
5. Durante il campionato seguito e programmato da calendario, vi saranno dei TORNEI TITOLATI CLUB FICB-CSAIN, questi avranno notevole importanza per la crescita nominale e premi finali messi in palio da regolamento.
6. (VEDI REGOLAMENTO BONUS CAMPIONATO)

Art. 10 Premi Buoni Valore

I premi frutto di Sponsor Squadra in Sodalizio o eventuali Donazioni (Donazioni da parte dei locali/società sportive e non, ospitanti le squadre), in base al numero di squadre iscritte al campionato, verranno suddivise nelle varie competizioni (Campionato Misto, Ranking in base alle categoria, Gare Speciali ed i Play Off & Play Out secondo i seguenti criteri espressi in % con facoltà di eventuale rettifica da parte di BILIARDINOITALIA tratterrà il 25% per la gestione delle trasferte, della logistica Eventi e trasporto dei tavoli, e dei siti Web e relative correlazioni con altri collaboratori, al rimanente al netto pari al 75% delle iscrizioni squadre, verrà cosi frazionato in % per la quota 100 stabilita per la premiazione:

1°&2°di ogni categoria nel Ranking Attestato+Medaglia (B.Bar € 2,5 al 1°)

1. **B.Val. 35 % & Trofeo alla Prima Squadra Classificata;**
2. **B.Val. 20% & Gadgets alla Seconda Squadra Classificata;**
3. **B.Val. 20%& Coppa ai vincitori dei Play Off;**
4. **B.Val. 10%& Coppa ai vincitori dei Play Out**
5. **Targhe e attestato a tutte le squadre**
6. **Ulteriori riconoscimenti e medaglie sono possibili salvo Sponsor**
7. **AL TERMINE VERRA' RICHIESTO UN CONTRIBUTO PER UN APERICENA CHE SI TERRA' TUTTI INSIEME PRIMA O DURANTE I PLAY OFF e PLAY OUT**

Art. 11 Responsabili del 5° Campionato B.ITALIA

Tesseramenti FICB/CSAIN

Signor David Giuseppe (Pres. FICB Marche e Romagna)
Signor Guidi Andrea, Catalano Andrea, Castrignanò Carlo, Bretto Daniela , Nardella Antonio.

Gestione Classifiche:

Iannone Giovanni,
Gasperi Andrea,
Acampora Ciro.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO
3 TOCCHI FICB-CSAIN (vedi Sito)

Art.1
Una volta scelto il campo con il lancio moneta o pari &dispari, la partita ha sempre inizio con il possesso della palla a **favore della squadra di casa**, con spiccata dal centro con regolamento dei 3 TOCCHI (tassativo dal centro),valida già solo con la sponda frontale, al secondo errore di battuta il possesso della pallina il turno di lancio sarà a carico dell'avversario e in seguito di chi subisce il goal.

Art.2
Prima del lancio della pallina, il possessore dovrà segnalare l'inizio con il **VADO** e avere risposta dalla avversario **VAI**, l'inizio della partita.
La pallina dovrà toccare anche solo una sponda per essere un lancio regolare con la possibilità di un secondo lancio, entrambe le mediane debbono essere perpendicolari prima che tocchi la sponda.

Art.3
Le partite se opportuno,verranno seguite dai Capitani o da chi né è all'altezza e ne fa le veci delle rispettive squadre (Responsabili di far rispettare l'integrità del regolamento);

Art.4
Il gioco deve svolgersi in modalità "VELOCE", solo nel caso la pallina si fermasse senza girare su sé stessa, il gioco riprenderà dal centro sempre con **il tiro diretto in porta è valido.**

Art.5
In caso la pallina fuoriesce dal quadrato di gioco (non fan parte del quadrato di gioco, la parte dove sono collocati i segna punti) VA RIMESSA IN GIOCO DAL CENTRO AD USCIRE, essendo solo un'interruzione, continuerà con la squadra che aveva il turno dilancio, e non si potrà segnare dalla mediana in questo caso da nessuna delle due squadre.

Art.6
In caso di goal annullato causa presunto fallo di gioco con discordanza di versione da ambo le parti, si procederà alla cosiddetta "½ pallina" rimettendo la pallina in gioco dalla coppia a cui è stato negato il goal, dopodiché se la stessa fa goal viene

confermato il goal inizialmente contestato, se invece fa goal la coppia avversaria, si riprende a giocare dal punteggio antecedente la contestazione.

Art. 7
La pallina, in fase di impostazione di gioco, non può essere toccata più di 3 volte (3 tocchi) dagli omini dello stesso giocatore **(compreso la parata su tiro dell'avversario)** e per poterla toccare ancora, la pallina nel frattempo dovrà essere stata toccata da un omino di un giocatore avversario, per tocco è inteso l'omino che sfiora la pallina.

Art. 8
Il portiere potrà tirare la palla all'indietro nella propria sponda oppure in quella laterale, non più di 2 volte, fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli omini. (le sponde sono neutre, solo il piede dell'omino fa tocco).

Art. 9
L'attaccante ed il portiere potranno colpire la pallina per un totale di 3 tocchi tra le due stecche (mediana e attacco) - (difensori e portiere), la sponda non fa tocco, (esclusa la parata su tiro dell'avversario).

Art. 10
Chi lascia le stecche gioco in corso per asciugarsi le mani o la fronte e subisce l'eventuale goal è da considerare goal valido.

Art. 11
Nel caso in cui il portiere subisce goal con la pallina passante da sopra l'asta del portiere il Goal è da considerarsi nullo

Art. 12
Il rimpallo e le sponde non fanno tocco. La parata fa comunque tocco e può essere effettuata sia con la parte anteriore dell'omino, (in questo caso si può tirare direttamente con lo stesso omino oppure con un altro omino della stessa stecca se la pallina gli arriva senza alcun passaggio volontario), sia con la parte posteriore dell'omino (in questo caso per continuare il gioco si dovrà passare la pallina indietro tra i propri omini oppure farla toccare da una qualsiasi sponda).

Art. 13
Il fallo comporterà la rimessa dal centro da parte dell'avversario e dovrà essere chiamato subito ed esclusivamente dall'avversario, in caso contrario il gioco prosegue senza interruzioni.

Art. 14
La pallina schiacciata che resta bloccata fra vetro e omino che continua l'azione è da considerarsi **NON FALLO** ma buona.

Art. 15
La pallina schiacciata che resta bloccata fra vetro e omino e **non continua l'azione ed è immobile per poche frazioni di secondo** è da considerarsi **FALLO**;

Art. 16
Il **GANCIO IN AZIONE OFFENSIVA** è da considerarsi **FALLO** quando la pallina viene toccata tra un omino ed un altro omino della stessa stecca.

Art. 17
Il **Gancio involontario** è da considerarsi **NON FALLO** quando la pallina viene toccata con un unico tiro tra un omino ed un altro omino della stessa stecca.
(Il caso fortuito è consentito per un massimo di 2 volte, dopodiché è considerato FALLO)

Art. 18
Qualora la pallina si fermi fra le due metà campo, il gioco riparte sempre dal centro (vedi art. 4) Qualora essa rimbalzi e rientri, in ogni parte del tavolo verticale, tranne che su ferma punti è buona. Qualora la pallina fuoriesca dal campo di gioco, (PUNTO 5) verrà rimessa dal mezzo ad uscire da chi aveva il possesso palla, e come detto sopra il tiro dalla mediana non è valido. Una pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi goal.

Art. 19
Per ogni gara, a richiesta, potranno essere designati due arbitri, al costo di 30 €uro cadauno,, uno per la squadra ospitante e uno per quella ospitata che si alterneranno per controllare il regolare svolgimento delle gare. Il loro giudizio sarà definitivo per il regolare svolgimento della gara. La società potrà fare reclamo alla commissione rispettando le norme e le modalità dei ricorsi che avverranno solo e tassativamente tramite e-mail.

Art. 20
Prima dell'inizio della gara le squadre dovranno presentare in ordine da uno a sei i giocatori (3 coppie) che disputeranno gli scontri ai 6 //7 nei tempi del modulo, con lo stesso metodo verranno giocate le altre partite nei tempi a seguire .

Art. 21

Si effettueranno 21 scontri con il seguente punteggio: ogni incontro a COPPIE = partita ai 6//7 sette goal, senza vantaggi ,secca goldengoal, per ogni partita si prende 1 punto. In ogni tempo dei 5 in totale della serata i giocatori dovranno sempre comporre formazioni con 4 cognomi diversi non ripetuti. = Totale punti di gara 21, . Una squadra non potrà presentarsi con meno di 5 GIOCATORI, pena decurtazione finale di 5 punti dal proprio totale. Le coppie mancanti perderanno automaticamente i punti, che saranno accreditati alla squadra avversaria ,lo stesso vale per le partite iniziate con ampio ritardo non giustificato oltre le 21,20 di ogni 10 MINUTI d'ora vale 2 partite perse a tavolino

Art. 22
Non è consentito spostare il campo a suo comodo, se non concordato.

Art. 23
Nel caso in cui la squadra si presenti con un minimo di 5 giocatori, ogni giocatore potrà disputare massimo tre partite con la stessa coppia.

NOVITA CLASSIFICA RANKING:

TUTTI I PUNTI DI OGNI GIOCATORE SONO RIPORTATI IN UNA CLASSIFICA RANKING NOMINALE, CON PREMI E RICOSCIMENTI FINALI.
GLI STESSI PUNTI POSSONO AUMENTARE CON DEI BONUS, PARTECIPANDO AI TORNEI TITOLATI DEL CLUB CSB C/ JACKPOT FINALE
I BONUS VERRANNO RICONOSCIUTI CON LA SEMPLICE PARTECIPAZIONE AI TORNEI TITOLATI CON LE DATE RIPORTATE NEL CALENDARIO:

- 1 PUNTO X LA CLASSIFICA RANKING NOMINALE
- ULTERIORI BONUS NOMINALI RANKING AL PODIO DAL 1°AL 4°
- ACCANTONAMENTO DI 2 €URO X JACKPOT FINALE
- QUALIFICA X LA FINALE DEI PRIMI 12 PORTIERI E 12 ATTACCANTI